

107 學習與媒材設計學系大學部課程架構

107.4.19 106 學年度第 2 學期第 1 次系務暨課程委員會會議通過

107.5.22 院課程委員會審議草案

一、本系簡介

(一) 源起

近年來我國教育改革之核心是課程改革，為此，國家需要更多鑽研課程與教學之人才，本校「課程與教學研究所」遂於 2000 年應運而生。而「發展文化創意產業」則是政府二十一世紀致力推動的政策，也是世界潮流之歸趨，在此政策需求與時代思潮下，2010 年教育部核准本校「課程與教學研究所」增設新系的申請，2011 年 8 月 1 日「學習與媒材設計學系」乃正式成立；且將原「課程與教學研究所」併入，成為兼有大學部與碩士班的「學習與媒材設計學系」。

(二) 本系特色

本系是本校特色學系，是一文化創意學系，培養教育領域的文創人才，尤其培養「為學習設計媒材的人才」，此媒材包括學校所用教與學的材料，以及兒童與青少年生活中接觸的學習材料，含平面媒材與數位媒材。這樣的文創人才是一種跨界人才--兼具教育、科技、設計等三領域素養，融合「教育人」、「文化人」、「創意人」特質。準此，本系大學部課程即分為三區塊，「教育」區塊孕育「教育人」內涵，「社會與文化」區塊充實「文化人」底蘊，「科技與設計」區塊培養「創意人」知能。「教育」區塊聚焦在「課程與教學」，是學生從事文創活動須備的「內容」素養；「社會與文化」區塊，充實學生社會與文化的知能，是學生從事文創活動必備的「脈絡」素養；「科技與設計」區塊聚焦在「資訊科技」與「美學設計」，屬工具性質，是學生從事文創活動必備的「工具」素養。

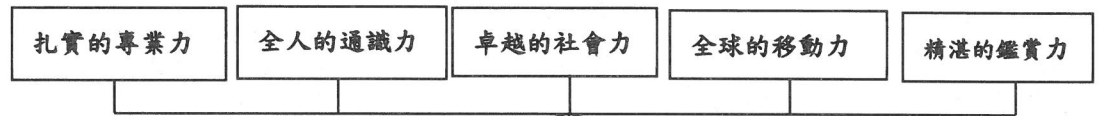
二、教育目標

(一) 本系教育目標

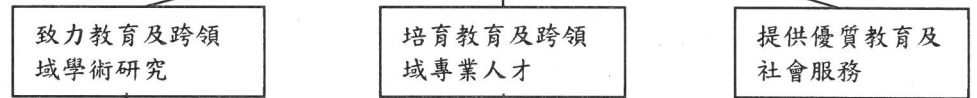
1. 培養精熟學習設計與媒材設計的創意人。
2. 陶成善用資訊科技與美學涵養的教育人。
3. 涵育敏覺都會趨勢與人文關懷的文化人。

(二) 本系大學部教育目標與院、校教育目標之關聯圖

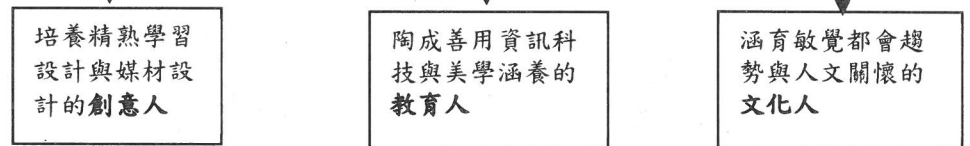
校教育目標



院教育目標



系教育目標



三、課程規劃

(一) 本系核心能力

1. 課程與教學之**教育知能**
2. 資訊科技與美感創作之**設計能力**
3. 多元教材與學習設計之**實作能力**
4. 社會脈動與教育議題之**探究能力**
5. 合群負責與人文關懷之**倫理情操**

(二) 本系核心能力與教育目標關聯表

核心能力	系教育目標		
	培養精熟學習設計與媒材設計的 創意人	陶成善用資訊科技與美學涵養的 教育人	涵育敏覺都會趨勢與人文關懷的 文化人
1. 課程與教學之 教育知能	✓	✓	✓
2. 資訊科技與美感創作之 設計能力	✓	✓	✓
3. 多元教材與學習設計之 實作能力	✓	✓	✓
4. 社會脈動與教育議題之 探究能力		✓	✓
5. 合群負責與人文關懷之 倫理情操		✓	✓

(三)課程架構

1.學分分配表

課程類別	校共同必修課程						系專門課程	自由選修 (可於本系/外系或跨校選修,但不含通識課程)	總計
	服務學習課程	全民國防教育課程	體育課程	通識教育課程					
				共同必修	分類選修	共同選修			
必修	0	0	0	8	0	0	30	0	38
選修	-	-	-	0	16	4	甲類基礎 30	15	90
							乙類進階 25		
	28						至少 85	至少 15	128

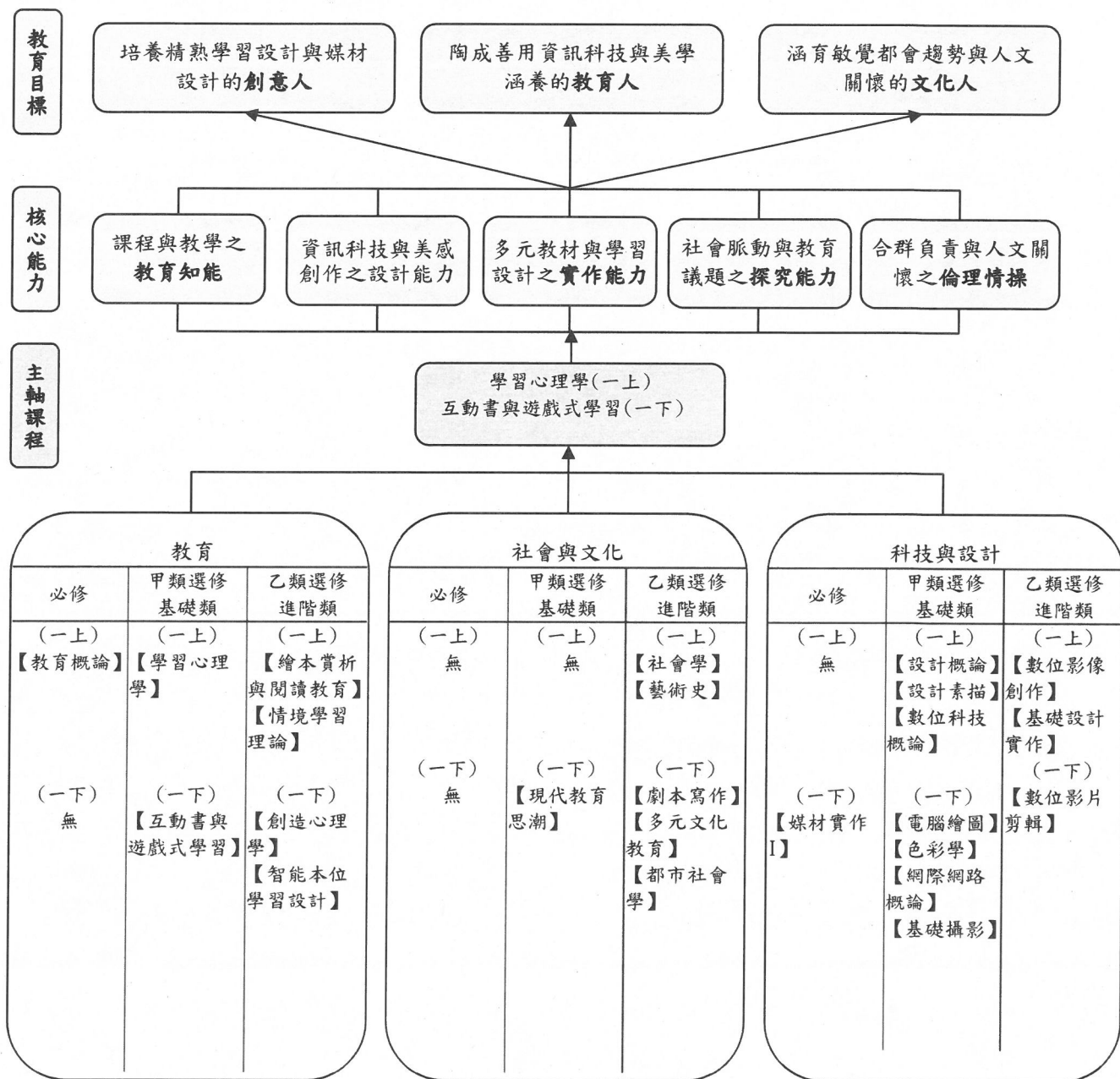
系 專 門 課 程		
區 塊	必 修	選 修
1.教育	10	1.三區塊合計至少 55 學分。 2.每區塊至少選修 8 學分。
2.社會與文化	10	
3.科技與設計	10	
小計	30	55
共計	85	

2.修課須知四

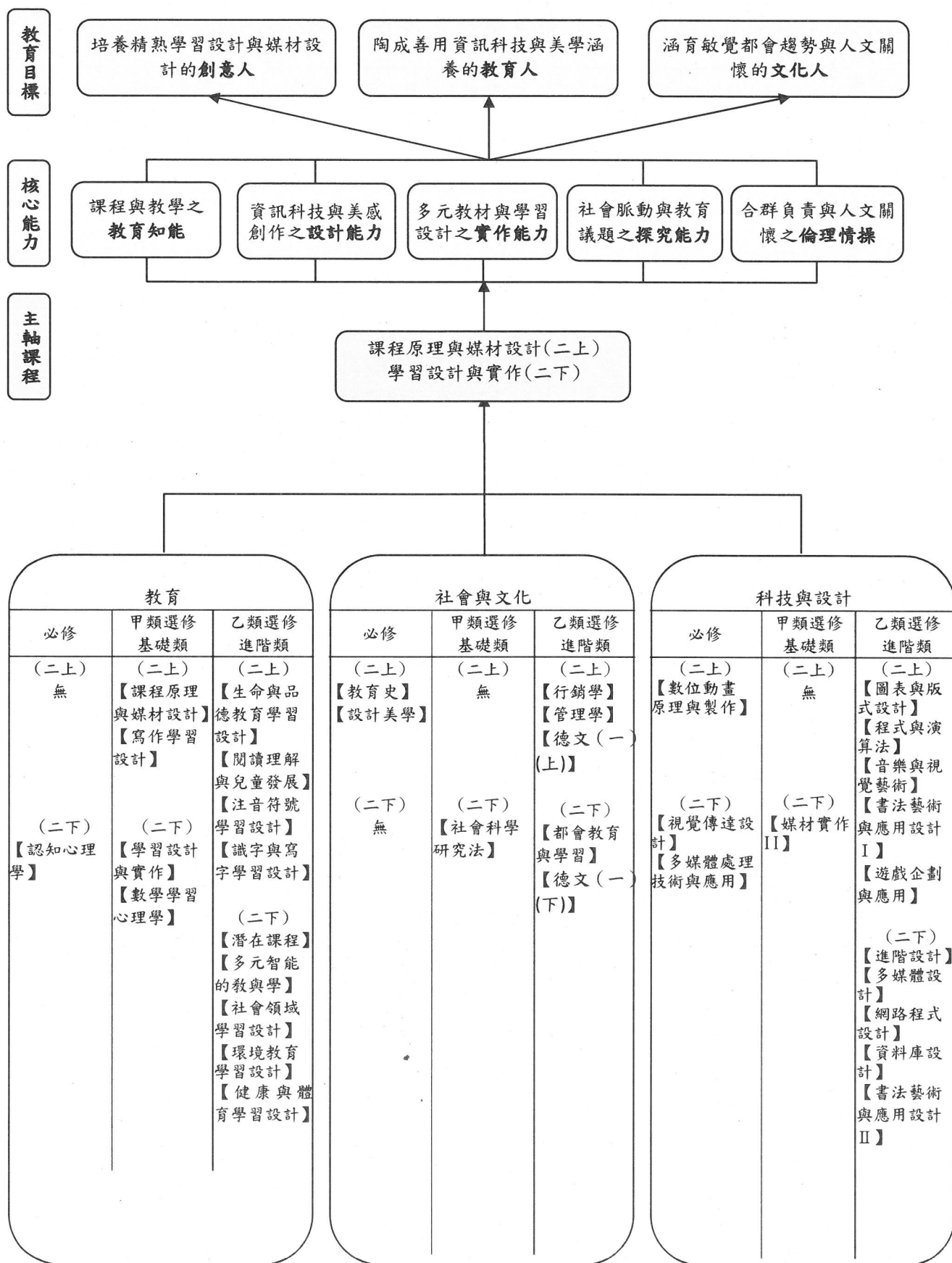
- (1)畢業門檻：本系學生須修習 128 學分，始得畢業。共分三大類：校共同必修課程 28 學分、本系專門課程至少 85 學分、自由選修至少 15 學分。
- (2)本系專門課程：至少修習 85 學分，包括三類：必修科目 30 學分、甲類選修基礎科目 30 學分、乙類選修進階科目 25 學分。
- (3)自由選修課程：至少修習 15 學分，可修習本系/他系/他校之課程。唯不包括本校通識教育、全民國防教育、體育等課程。
- (4)本系專門課程的區塊：本系專門課程分為三區塊，包括「教育」、「社會與文化」、「科技與設計」等區塊。每區塊之選修至少 8 學分。
- (5)畢業總學分數 128 以內，需含第二外語(指英語外的課程)4 學分。

3.各年級課程架構

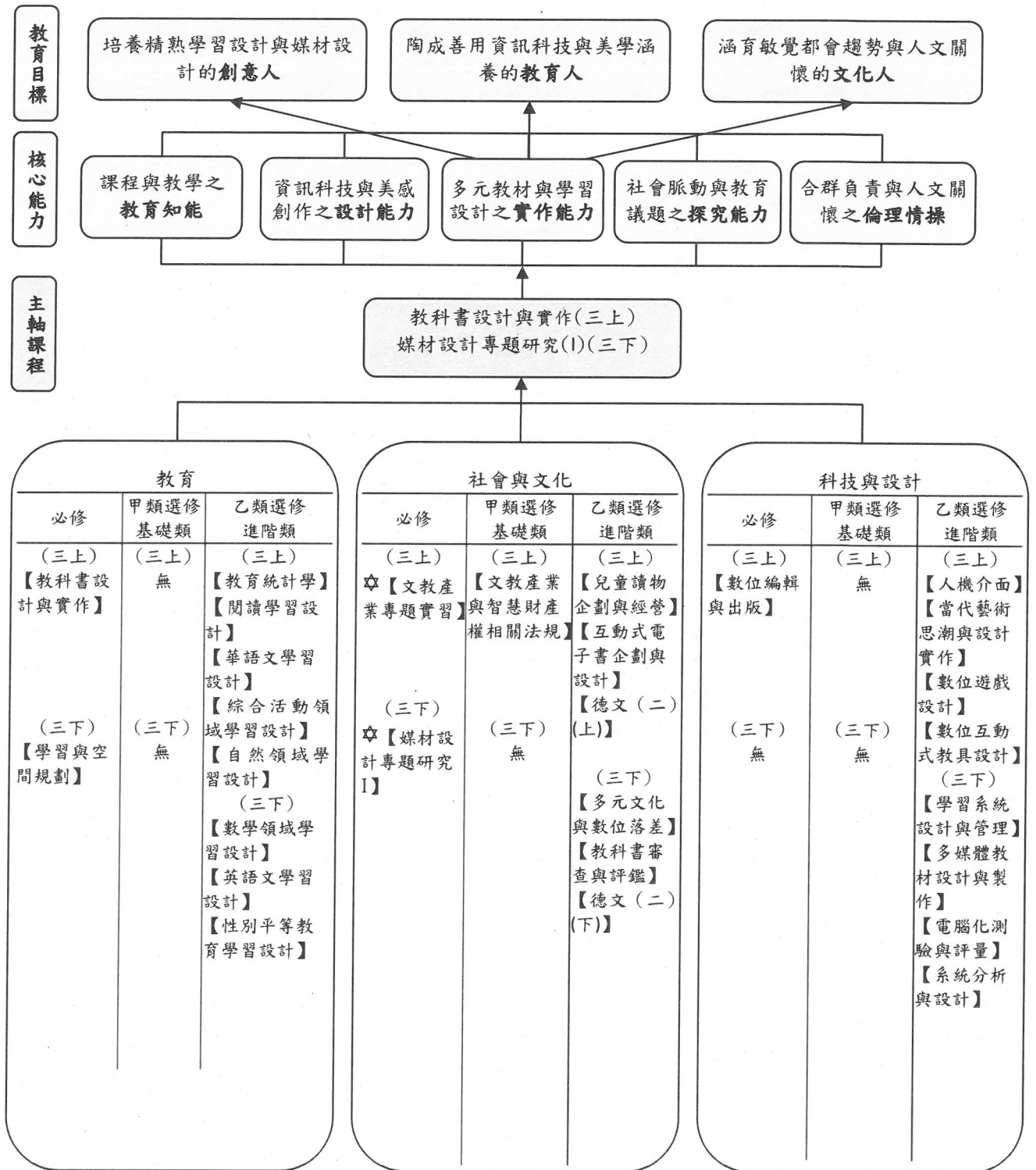
學材系大一課程架構



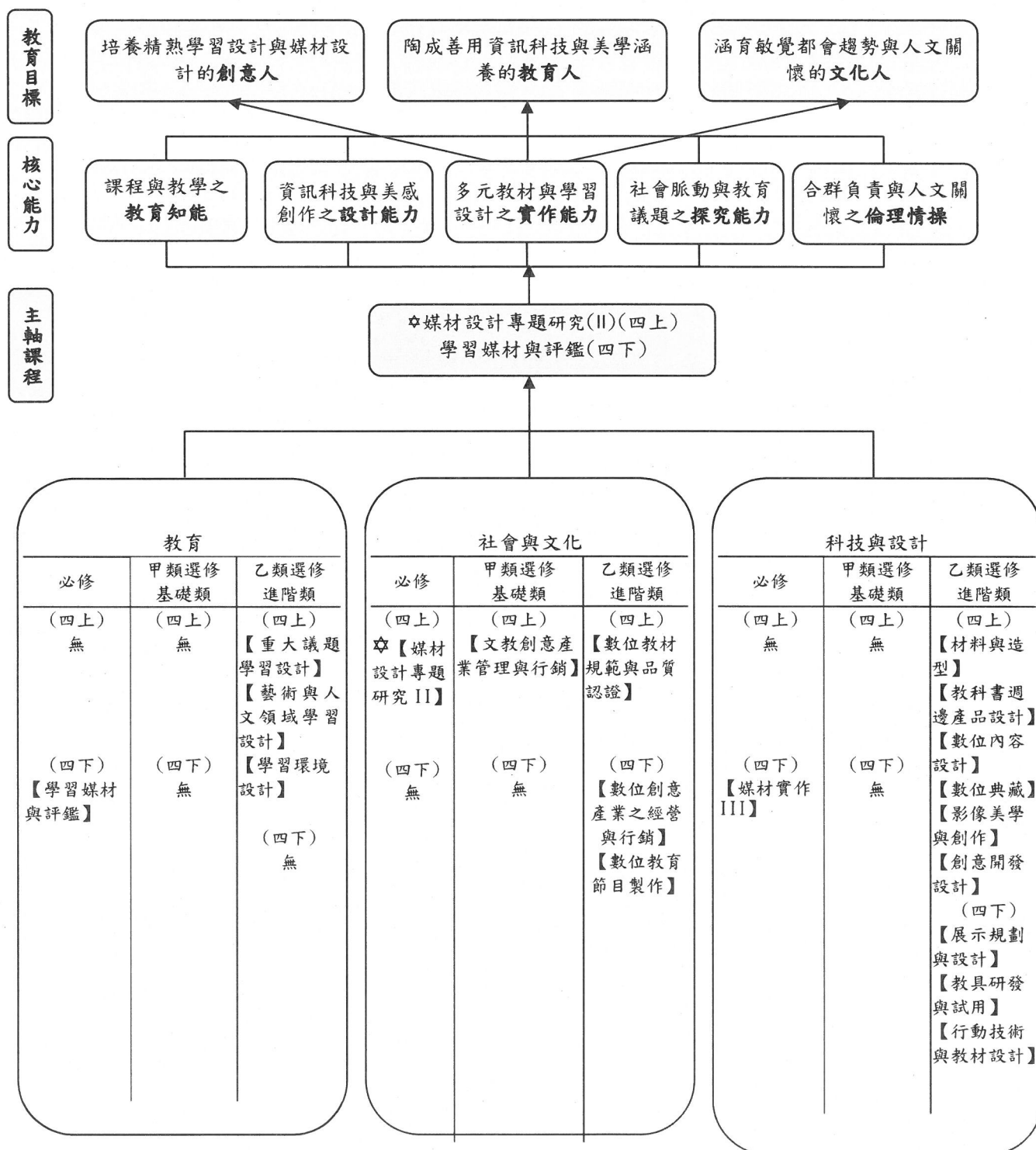
學材系大二課程架構



學材系大三課程架構

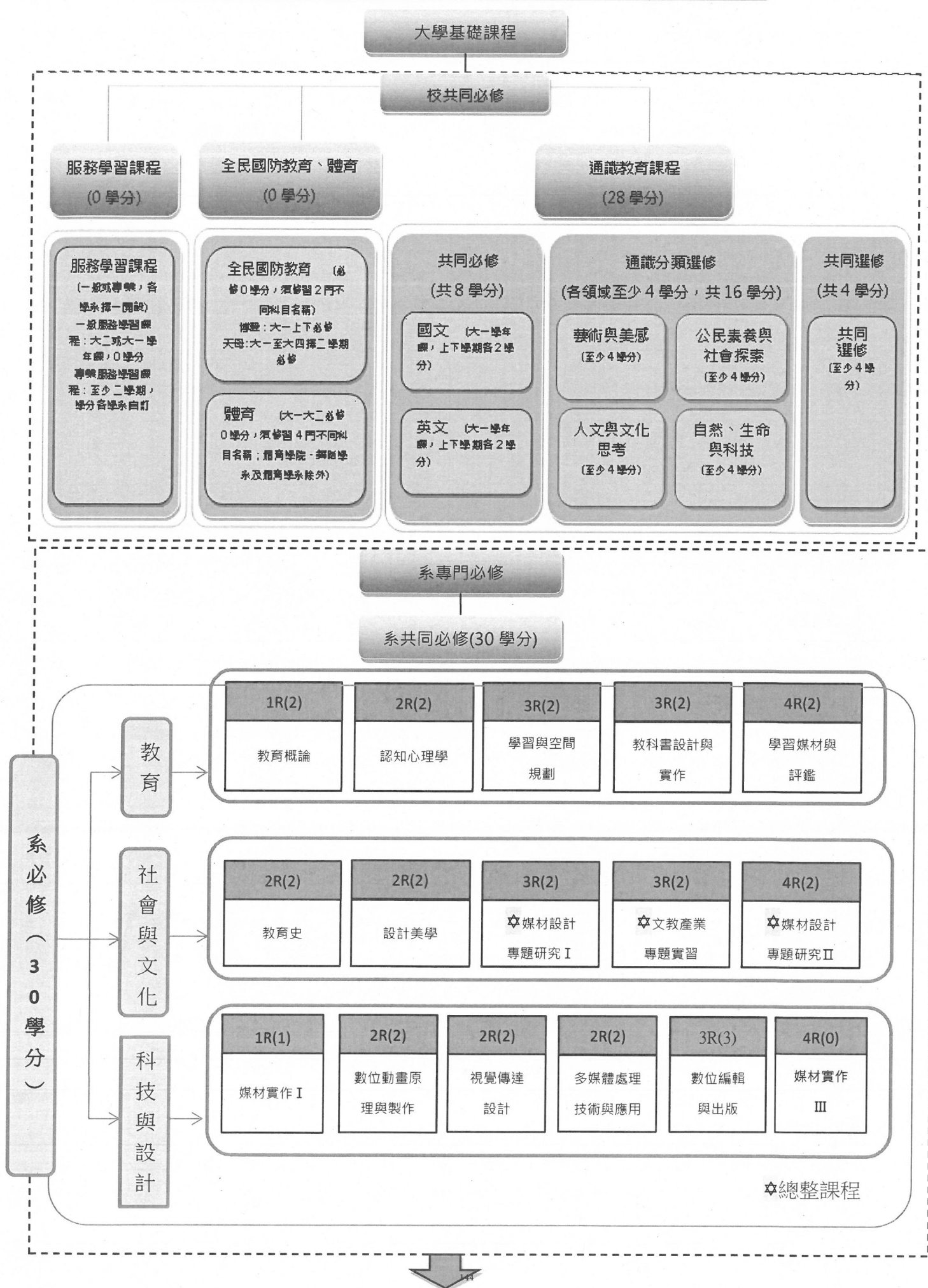


學材系大四課程架構



4. 課程模組圖

臺北市立大學學習與媒材設計學系大學部課程地圖(畢業：至少 128 學分)



系選修(至少 55 學分)

甲類基礎選修 (30 學分)

教育

1E(2) 互動書與 遊戲式學習	1E(2) 學習心理學	2E(3) 課程原理 與媒材設計	2E(3) 學習設計 與實作
2E(2) 寫作學習設計	2E(2) 數學 學習心理學		

社會與文化

1E(2) 現代教育思潮	2E(2) 社會科學 研究法	3E(2) 文教產業與 智慧財產權 相關法規	4E(2) 文教創意產業 管理與行銷
-----------------	----------------------	---------------------------------	--------------------------

科技與設計

1E(2) 數位科技概論	1E(2) 設計概論	1E(2) 設計素描	1E(2) 網際網路概論
1E(2) 基礎攝影	1E(2) 電腦繪圖	1E(2) 色彩學	2E(1) 媒材實作 II

乙類進階選修（25學分）

教育

1E(2)	1E(2)	1E(2)	1E(2)	2E(2)
情境學習理論	繪本賞析與閱讀教育	創造心理學	智能本位學習設計	注音符號學習設計
2E(2)	2E(2)	2E(2)	2E(2)	2E(2)
社會領域學習設計	閱讀理解與兒童發展	健康與體育學習設計	生命與品德教育學習設計	識字與寫字學習設計
2E(2)	2E(2)	2E(2)	3E(2)	3E(2)
潛在課程	多元智能的教與學	環境教育學習設計	性別平等教育學習設計	教育統計學
3E(2)	3E(2)	3E(2)	3E(2)	3E(2)
閱讀學習設計	華語文學習設計	綜合活動領域學習設計	自然領域學習設計	數學領域學習設計
3E(2)	4E(2)	4E(2)	4E(2)	
英語文學習設計	藝術與人文領域學習設計	學習環境設計	重大議題學習設計	

社會與文化

1E(2)	1E(2)	1E(2)	1E(2)	1E(2)
社會學	藝術史	多元文化教育	都市社會學	劇本寫作
2E(2)	2E(2)	2E(2)	2E(2)	2E(2)
行銷學	管理學	德文(一)(上)	都會教育與學習	德文(一)(下)
3E(2)	3E(2)	3E(2)	3E(2)	3E(2)
兒童讀物企畫與經營	互動式電子書企畫與設計	德文(二)(上)	多元文化與數位落差	教科書審查與評鑑
3E(2)	4E(2)	4E(3)	4E(2)	
德文(二)(下)	數位教材規範與品質認證	數位創意產業之經營與行銷	數位教育節目製作	

乙類進階選修（續）

科技與設計

1E(2) 數位影像創作	1E(2) 基礎設計實作	1E(2) 數位影片剪輯	2E(2) 書法藝術與應用設計 I	2E(2) 書法藝術與應用設計 II
2E(2) 網路程式設計	2E(2) 圖表與板式設計	2E(2) 程式與演算法	2E(2) 進階設計	2E(2) 多媒體設計
2E(2) 遊戲企劃與應用	2E(2) 資料庫設計	2E(2) 音樂與視覺藝術	3E(2) 數位遊戲設計	3E(2) 人機介面
3E(2) 系統分析與設計	3E(2) 當代藝術思潮與設計實作	3E(2) 多媒體教材設計與製作	3E(2) 學習系統設計與管理	3E(2) 電腦化測驗與評量
3E(2) 數位互動式教具設計	4E(2) 材料與造型	4E(3) 教科書周邊產品設計	4E(2) 數位內容設計	4E(2) 數位典藏
4E(2) 行動技術與教材設計	4E(2) 創意開發設計	4E(3) 展示規劃與設計	4E(2) 教具研發與試用	4E(2) 影像美學與創作

自由選修(至少 15 學分，不含通識課程、全民國防教育、體育。)

畢業製作(0 學分)

畢業

建議選課年級

必修(R)主修領域選修(E)

學分數

2R(3)

課程名稱

四、必修科目

(一) 綜合輔導課程

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
					學分		時數		
					上	下	上	下	
一	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part	0		1		
一	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part		0		1	
二	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part	0		1		
二	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part		0		1	
三	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part	0		1		
三	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part		0		1	
四	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part	0		1		
四	必修	28030	大學生活學習與輔導	Life Learning and Guidance at College-Part		0		1	

依 103 年 1 月 10 日校級課程委員會議決議修改大學生活學習與輔導上課時數為 1 小時。

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
				學分		時數		
				一	二	一	二	
二年級	共同必修	服務學習	Service-Learning	0	0	0	0	1. 學年課，課程時數每學期不得低於二十四小時，其中社會公益服務每學期至少十二小時（餘則參考本校服務學習課程實施要點規定）。 2. 大三上學期前，需完成本系學習護照的認證，才能修習大三下及大四上的「媒材設計專題研究 I,II」必修課。

(二)本系專業課程

核心能力對應項目				
1	2	3	4	5
熟悉課程與教學之教育基礎知能	發展多元教材與學習設計之實作能力	善用資訊科技與美感創作之設計能力	掌握社會與教育趨勢之探究能力	展現合群負責與人文關懷之倫理情操

必修科目(30 學分)

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
				學分		時數		
				上	下	上	下	
一年級	教育	教育概論	Introduction of Education	2		2		
二年級		認知心理學	Cognitive Psychology		2		2	
三年級		教科書設計與實作	Textbook Design and Practice	2		4		106 修改 3->2 學分 105 更名 (原名：教科書設計與實習)
		學習與空間規劃	Learning and Spatial Planning		2		2	106 新課 105(含)學年度以前課程手冊教育類選修 2 學分

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
				學分		時數		
				上	下	上	下	
四年級		學習媒材與評鑑	Learning Media and Evaluation		2		2	

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
				學分		時數		
				上	下	上	下	
二年級	社會與文化	設計美學	Design Aesthetics	2		2		原[科技與設計] 區塊 106 更動為[社會與文化]
		教育史	History of Education	2		2		原[教育]區塊 106 改為 [社會與文化]
☆文教產業專題實習		Internship in Cultural and Creative Industry	2		4		☆總整課程	
☆媒材設計專題研究 I		Learning Materials Design: Project and Installation (I)		2		4	原[科技與設計] 區塊 106 更動為[社會與文化]	
☆媒材設計專題研究 II		Learning Materials Design: Project and Installation(II)	2		4		原[科技與設計] 區塊 106 更動為[社會與文化]	
三年級								
四年級								

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
				學分		時數		
				上	下	上	下	
一年級	科技與設計	媒材實作 I	Design and Practice I		1		2	
二年級		數位動畫原理與製作	Principle and Production of Digital Animation	2		2		
		視覺傳達設計	Visual Communication Design		2		2	
		多媒體處理技術與應用	Multimedia Technology and Application		2		2	

三年級		數位編輯與出版	Digital Publishing	3		3	
四年級		媒材實作 III	Design and Practice III		0		1

五、甲類基礎選修科目(至少 30 學分)

年級	區塊	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
					學分		時數		
					上	下	上	下	
一年級	教育	甲	互動書與遊戲式學習	Interactive Books and Game-based Learning		2		2	
		甲	學習心理學	Learning Psychology	2		2		
	社會與文化	甲	現代教育思潮	Trend of Contemporary Education		2		2	
	科技與設計	甲	設計概論	Introduction to Design	2		2		
		甲	設計素描	Design Drawing	2		2		
		甲	數位科技概論	Introduction of Digital Technology	2		2		
		甲	電腦繪圖	Computer Graphics		2		2	
		甲	色彩學	Color Theory		2		2	
		甲	網際網路概論	Introduction to Internet		2		2	
	甲	基礎攝影	Basic Photography		2		2		
二年級	教育	甲	課程原理與媒材設計	Curriculum Principles and Materials Design	3		4		
		甲	寫作學習設計	Learning Design for Composition	2		2		
		甲	學習設計與實作	Learning Design and Practice		3		4	
		甲	數學學習心理學	Psychology of Mathematics Learning		2		2	
	社會與文化	甲	社會科學研究法	Research Methods in Social Science		2		2	英文名稱修改，105(含)學年度以前課程手冊同步修正
	科技與設計	甲	媒材實作II	Design and Practice II		1		2	

年級	區塊	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
					學分		時數		
					上	下	上	下	
三年級	社會與文化	甲	文教產業與智慧財產權相關法規	Regulations of Culture and Educational Services	2		2		
四年級	社會與文化	甲	文教創意產業管理與行銷	Management and Marketing for Cultural and Creative Industry	2		2		

六、乙類進階選修科目(至少 25 學分)

年級	區塊	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
					學分		時數		
					上	下	上	下	
一年級	教育	乙	繪本賞析與閱讀教育	A guide to Picture Books and Reading Education	2		2		
		乙	情境學習理論	Theory of Situated Learning	2		2		
		乙	創造心理學	Creative Psychology		2		2	
		乙	智能本位學習設計	Intellect-based Instruction : From Theory to Practice		2		2	
乙		生命與品德教育學習設計	Learning Design for Life and Character Education	2		2			
乙		閱讀理解與兒童發展	Reading Comprehension Based on Child Development	2		2			
乙		注音符號學習設計	Learning Design for Mandarin phonics	2		2			
乙		識字與寫字學習設計	Learning Design for Literacy	2		2			
乙		潛在課程	Hidden Curriculum		2		2		
乙		多元智能的教與學	Teaching and Learning through Multiple Intelligences		2		2		
乙		社會領域學習設計	Learning Design for Social Studies		2		2		
乙		環境教育學習設計	Learning Design for Environmental Education		2		2		
乙		健康與體育學習設計	Learning Design for Health and Physical Education		2		2		
三年級		乙	教育統計學	Educational Statistics	2		2		
		乙	閱讀學習設計	Learning Design for Reading	2		2		
		乙	華語文學習設計	Learning Design for Mandarin Language	2		2		
		乙	綜合活動領域學習設計	Learning Design for Integrative Activities	2		2		
		乙	自然領域學習設計	Learning Design for Natural Science	2		2		
	乙	數學領域學習設計	Learning Design for School Mathematics		2		2		

年級	區塊	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註
					學分		時數		
					上	下	上	下	
四年級		乙	英語文學習設計	Learning Design for English Learning		2		2	
		乙	性別平等教育學習設計	Learning Design for Gender Equity Education		2		2	
		乙	重大議題學習設計	Learning Design for Significant Issues	2		2		
		乙	藝術與人文領域學習設計	Learning design for Arts and Humanities	2		2		
		乙	學習環境設計	Design for Learning Environment	2		2		
一年級		乙	社會學	Sociology	2		2		
		乙	藝術史	Art History	2		2		
		乙	多元文化教育	Multicultural Education		2		2	
		乙	都市社會學	Urban Sociology		2		2	
		乙	劇本寫作	Script Writing	2		2		1.原[科技與設計] 區塊.106 更動為[社會與文化]。 2.104(含)學年度以前課程手冊同步修正增設
二年級	社會與文化	乙	行銷學	Marketing	2		2		
		乙	管理學	Introduction to Management	2		2		
		乙	德文（一）(上)	Foreign Language I (German)	2		2		
		乙	都會教育與學習	Urban Education and Learning		2		2	
		乙	德文（一）(下)	Foreign Language I (German)		2		2	
三年級		乙	兒童讀物企劃與經營	Planning and Management for Children's Readings	2		2		
		乙	互動式電子書企劃與設計	Interactive E-book Planning and Design	2		2		
		乙	德文（二）(上)	Foreign Language II (German)	2		2		

年級	區塊	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				備註	
					學分		時數			
					上	下	上	下		
四年級		乙	多元文化與數位落差	Multiculture and Digital Gap		2		2		
		乙	教科書審查與評鑑	Textbook Verification and Evaluation		2		2		
		乙	德文（二）（下）	Foreign Language I I (German)		2		2		
		乙	數位教材規範與品質認證	Specification and Certification for Digital Material	2		2			
		乙	數位創意產業之經營與行銷	The Management and Marketing of Digital Creative Industry		3		3		
		乙	數位教育節目製作	Digital Educational Program Production		2		2		
一年級	科技與設計	乙	數位影像創作	Digital Image Creation	2		2			
		乙	基礎設計實作	Basic Design	2		2			
		乙	數位影片剪輯	Digital Video Editing		2		2		
二年級		乙	書法藝術與應用設計 I	Calligraphy Art & Design I	2		2			
		乙	程式與演算法	Programming and Algorithm	2		2			
		乙	圖表與版式設計	Layout Design	2		2			
		乙	音樂與視覺藝術	Music and Visual Art	2		2			
		乙	遊戲企劃與應用	Game Design and Application	2		2			
		乙	進階設計	Advanced Design		2		2		
		乙	多媒體設計	Multimedia Design		2		2		
		乙	網路程式設計	Web Programming		2		2		
		乙	資料庫設計	Database Design		2		2		
		乙	書法藝術與應用設計 II	Calligraphy Art & Design II		2		2		
		三年級	乙	人機介面	Human-Computer Interface	2		2		
			乙	當代藝術思潮與設計實作	Contemporary Art and Design Practice	2		2		
			乙	數位遊戲設計	Digital Game Design	2		2		
			乙	數位互動式教具設計	Digital Interactive Teaching Aids Design	2		2		
			乙	學習系統設計與管理	Learning System Design and Management		2		2	
			乙	多媒體教材設計與製作	Instructional Multimedia Design and Production		2		2	

四年級		乙	電腦化測驗與評量	Computer-Based Assessment and Evaluation		2		2	
		乙	系統分析與設計	System Analysis and Design		2		2	
		乙	材料與造型	Materials and Form	2		2		
		乙	教科書週邊產品設計	Design for Textbook Related Products	3		3		
		乙	數位內容設計	Digital Content Design	2		2		
		乙	數位典藏	Digital Archive	2		2		
		乙	影像美學與創作	Image Creation	2		2		
		乙	創意開發設計	Creative Development Design	2		2		
		乙	展示規劃與設計	Exhibition Planning and Installation		2		2	
		乙	教具研發與試用	Teaching Aids Development and Practice		2		2	
		乙	行動技術與教材設計	Technology and Design for Operations and Educational Material		3		3	

七、輔系課程（共需修習 24 學分）

修讀本系輔系之學生，應修滿本系專業課程共 24 學分，其中必修 12 學分，甲類選修 12 學分。在本系三區塊課程中，「科技與設計」區塊必修與甲類選修合計，至少應修 12 學分。

八、雙主修課程（共需修習 50 學分）

修讀本系雙主修之學生，其修習科目應在原主修學系規定最低畢業學分數以外加修之。雙主修學生須修習本系之專業必修課程 18 學分、甲類選修課程 18 學分、乙類選修課程 14 學分，共計 50 學分。在本系三區塊課程中，「科技與設計」區塊必修與選修合計，至少應修 20 學分。

九、特色課程(共 12 學分)

為鼓勵本校各系學生專業與多元學習，落實本院教育目標，並提供各系學生有系統修習跨領域課程，本系開放特色課程如下：

年級	區塊	選修	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期		備註
					學分	時數	

		類別			上	下	上	下	
一年級	教育	乙	繪本賞析與閱讀教育	A guide to Picture Books and Reading Education	2		2		
	教育	乙	創造心理學	Creative Psychology		2		2	
三年級	社會與文化	乙	劇本寫作	Script Writing	2		2		原[科技與設計] 區塊 106 更動為 [社會與文化]。104(含) 學年度以前課程手冊同步修正
6 一年級	科技與設計	甲	設計素描	Design Drawing	2		2		
	科技與設計	乙	數位影片剪輯	Digital Video Editing		2		2	
三年級	科技與設計	乙	人機介面	Human-Computer Interface	2		2		

